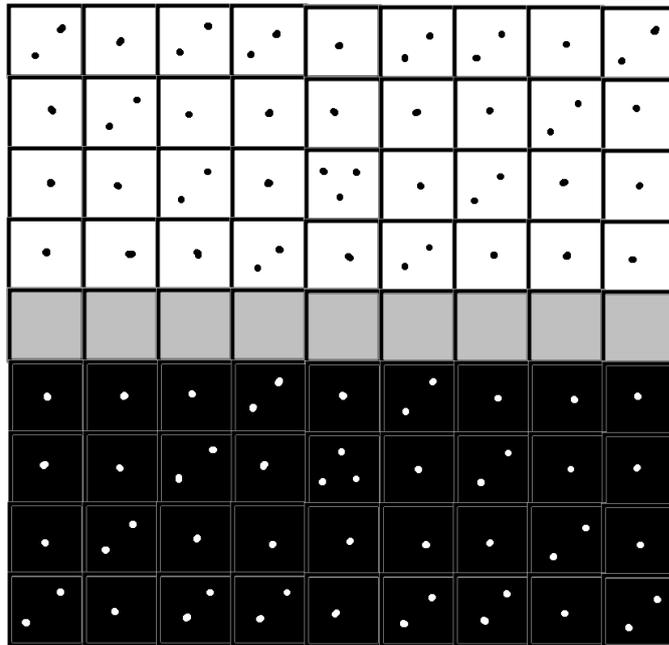


Matériel :

-Un plateau constitué d'une partie blanche (le camp du premier joueur) et une partie noire (le camp du second joueur). La ligne centrale est neutre. Chaque case est marquée d'une valeur (1, 2, ou 3).



-72 pions. Chaque pion est marqué d'une valeur (1,3 ou 5)

Préparation:

On positionne les pions sur le plateau de la façon suivante :



But du jeu:

Le but du jeu est d'avoir moins de points que l'adversaire à la fin de la partie.

Déroulement du tour:

Chaque joueur joue à tour de rôle. On déplace les pions en sautant à la manière du solitaire :

un pion peut sauter par dessus un autre pion situé sur une case adjacente si la case située directement derrière ce pion est libre. On ne peut pas sauter en diagonale. Le pion sauté est retiré du plateau. À son tour de jeu, le joueur a le choix entre les deux options suivantes :

- les deux sauts: Le joueur effectue deux sauts uniques avec deux pions différents.

- le saut multiple: Le joueur effectue plusieurs sauts de suite avec un unique pion.

Au premier tour de jeu, le joueur ne doit effectuer qu'un unique saut. Les joueurs peuvent jouer avec n'importe quel pion. Un joueur qui peut jouer est obligé de le faire.

Fin de partie:

La partie s'arrête lorsqu'un joueur ne peut pas jouer. Chaque joueur compte ses points en multipliant la valeur de chaque pion dans son camp par la valeur de la case sur laquelle il se trouve, et en additionnant le tout. Le joueur avec le moins de points gagne la partie

Bon jeu.